



Prefeitura do Município de Tibagi
Estado do Paraná
Praça Edmundo Mercer,34 – CNPJ-76.170.257/0001.53 - Fone: 42-39162127
CEP - 84300-000 - Tibagi – PR

Secretaria Municipal de Esportes e Recreação Orientada

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL 2022

REGULAMENTO GERAL

DA ORGANIZAÇÃO

1 – O CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL é uma promoção da Prefeitura Municipal de Tibagi, através da Secretaria de Esportes e Recreação Orientada.

2 – A Competição deverá ser disputada conforme as regras oficiais do FUTSAL em vigor, exceto as contidas neste regulamento.

3 – O CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL será disputado nas categorias ABERTO MASCULINO E FEMININO, e SUB 17 MASCULINO, em uma só divisão,

- DOS VÍNCULOS PARA PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS

O ATLETA terá que estabelecer com o município um dos vínculos abaixo:

1 – Vínculo Naturalidade

O atleta que tenha nascido no município de Tibagi e hoje reside em outra cidade, ou em outro Estado, ou em outro País, tem liberada sua participação.

2 – Vínculo Municipal

a) Município/Estabelecimento de Ensino - Atleta matriculado em estabelecimento de ensino regular, fundamental, médio, pós-médio regular ou ensino superior regular localizado no município pelo qual o atleta deseja participar. ➤ Em caso de necessidade, o comprovante de estudante será o relatório de frequência mínima de 75% do mês imediatamente anterior a data de realização da referida competição, e com matrícula vigente até a data de realização da mesma.

b) Município/Residência ou Município/Emprego - Atleta com domicílio pessoal (residência ou emprego) no município pelo qual o atleta deseja participar.

➤ Em caso de necessidade, o comprovante de residência será do mês imediatamente anterior a data de realização da referida competição, e com domicílio pessoal vigente até a data de realização dos referidos jogos;

➤ Em caso de necessidade, o comprovante de trabalho será carteira de trabalho assinada até o mês imediatamente anterior a data de realização dos referidos jogos, e com contrato vigente até a data de realização dos referidos jogos.

- **As equipes estarão limitadas a inscrição de 02 atletas na modalidade e sexo, que não estejam em conformidade com os vínculos descritos acima. (02 ATLETAS CONVIDADOS)**

DA IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS

Somente poderá apresentar-se diretamente à equipe de arbitragem o atleta que optar por utilizar os documentos a seguir relacionados:

- I. Cédula de Identidade (RG) expedida pelas Secretarias de Segurança Pública por intermédio dos Institutos de Identificação de qualquer um dos Estados-membros da República Federativa do Brasil;
- II. . Carteira de Identidade Militar;
- III. . Registro Nacional de Estrangeiro expedida pela Polícia Federal Brasileira, descrito no artigo 117 da Lei nº 13.445, de 24 de maio de 2017;
- IV. . Carteira Nacional de Habilitação;
- V. . Carteira de Trabalho;
- VI. . Passaporte Brasileiro expedido pela Polícia Federal Brasileira.
- VII. . Cédula de Identidade de Profissões reconhecidas em nosso país.

Serão aceitos documentos Digitais desde que os mesmos sejam abertos no respectivo aplicativo do órgão emissor, não podendo ser foto e nem print screen.

SÃO CONDIÇÕES DE JOGO ATLETAS QUE:

- I. Estar devidamente relacionado em súmula ou relatório de atletas;
- II. Estar devidamente uniformizado. Entende-se por uniformizados: camisetas numeradas idênticas, calção e meias longas com predominância de cores iguais;
- III. A camiseta dos goleiros não precisa ser iguais, porém deverá ser diferente das camisetas dos atletas de linha e também da equipe adversária, sendo que na hora do goleiro linha deverá somente respeitar a mesma numeração, não havendo necessidade da camiseta ser igual;
- IV. O uso de CANELEIRA é OBRIGATÓRIO.
- V. Em caso de uso de camisa “segunda pele” a mesma deverá seguir a coloração da manga da camiseta.

- VI. O atleta que por ventura chegar depois do início da partida poderá atuar normalmente desde que esteja cumprindo os itens citados acima e que a equipe não tenha atingido o limite máximo de 14 (quatorze) atletas relacionados na súmula de jogo.

DA INSCRIÇÃO DA EQUIPE

4 – A equipe que pretender participar do CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL deverá preencher a ficha de inscrição, fornecida pela Secretaria de Esportes, contendo o nome de dois responsáveis e telefone para contato. Entende-se como responsáveis as pessoas autorizadas para acompanhar as equipes durante as realizações das partidas.

5 – A confirmação da equipe será dada na sessão preliminar.

DA INSCRIÇÃO DO ATLETA

6 – A inscrição do atleta será formalizada, na primeira partida a qual ele participar durante a primeira fase da competição por sua equipe, com a presença obrigatória antes da partida de um documento que deverá gozar de fé pública. O documento deverá ter fotografia capaz de identificar o portador e devendo ser apresentado na sua forma original.

7 – As equipes poderão inscrever:

Na categoria Aberto as equipes poderão inscrever atletas nascidos nos anos de 2005 e anteriores, assim sendo idade limitada aos 17 anos.

Na categoria Sub 17 serão aceitas a inscrição de atletas 2005, 2006 ,2007,2008.

8 – As inscrições dos atletas serão de inteira responsabilidade dos responsáveis pelas equipes:

Os mesmos **não** poderão jogar em mais de uma equipe na competição.

9 – Após o termino da fase classificatória, os atletas das equipes desclassificadas não poderão atuar pelas equipes classificadas.

10 – A inclusão de atletas poderá ser feita até o último jogo de sua equipe na fase classificatória (primeira fase).

A inclusão se confirmará com a apresentação de ficha de inclusão de atleta, até as 11 horas do dia do seu jogo.

A ficha de inclusão poderá ser entregue até a hora referida acima, na Secretaria de Esportes ou através do e-mail esportetibagi@hotmail.com.

11 – Após a primeira fase não será mais permitida inclusão de atletas. Não haverá substituição de atletas, pois atletas que jogarem por uma equipe não poderão ser substituídos. As equipes que por ventura efetuarem novas inscrições após a primeira fase, serão penalizadas com a retirada dos pontos e/ou gols das partidas em que houve as infrações.

12 – Cada equipe poderá utilizar de até 14 atletas na Categoria ADULTO MASCULINO, ADULTO FEMININO e SUB 17 MASCULINO.

13 – Não será permitida a participação do atletas na partida, sem documento de fé pública, também não será aceito documentos sem que o portador esteja presente (inscrição deste atleta).

14 – O WxO será considerado como partida realizada para as equipes, no que se diz respeito a quantidade de jogos para inscrição de atletas.

DA SUSPENSAO AUTOMÁTICA

15 – O controle de cartões recebidos independe de comunicação da Secretaria de esportes, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes participantes da competição o seu controle e cumprimento.

16 – Sujeitar-se-ão ao cumprimento da suspensão automática, com a conseqüentemente impossibilidade de participar da partida seguinte, o ATLETA, TÉCNICO OU RESPONSÁVEL, que na mesma competição receber:

A – 1 (um) cartão de cor vermelha (expulsão);

B – 3 (três) cartões de cor amarela (advertência).

- Todos os cartões terão como penalidade para as equipes que os adquirirem, O PAGAMENTO DE MULTAS, O cartão amarelo 1 (um) KG de alimento (não perecíveis), o cartão vermelho 2 (dois) KG de Alimento (não perecíveis).

- O pagamento da penalidade não anulará o cartão recebido.

17 – A contagem de cartões, para fins de aplicação da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido, na mesma ou em outra partida do campeonato.

- Se o mesmo atleta, técnico ou responsável, em determinado momento no campeonato, simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) vermelho, cumprirá, automaticamente, suspensão por 2 (duas) partidas.

18 – A contagem de cartões vermelhos e amarelos é feita dentro da mesma competição, seja ela dividida em fase ou não, daí porque, os cartões recebidos nas diversas fases são agregados aqueles que, porventura, vierem a ser aplicados na fase final, para fins de suspensão automática.

19 – A inclusão em uma partida de ATLETAS, TÉCNICOS OU RESPONSÁVEIS, automaticamente suspenso por a penação de cartões implicará: em caso de vitória da equipe infratora os 3 pontos serão atribuídos a equipe adversária, o placar final será atribuído um gol para a equipe derrotada (na hipótese da vitória da equipe infratora pelo placar de 4 X 1 , o resultado final da partida será de 5 X 4 para a equipe derrotada).

O atleta que por ventura tenha participado de uma partida na condição de suspenso o mesmo deverá cumprir a punição na partida subsequente.

DA DISCIPLINA

20 – As sanções disciplinares terão aplicações automáticas e são consideradas como mínimas, tendo a Secretaria de Esportes o poder de impor sanções mais severas se entender que sejam necessárias, inclusive penalidades cumulativas. Estas medidas disciplinares abrangem as atitudes dos atletas, técnicos e responsáveis das equipes.

21 – Atletas que em quadra de jogo ou fora, criticar as decisões dos árbitros, fazer constantes reclamações, observações ofensivas ou provocativas concernentes a outros jogadores, assistentes ou árbitros, abandonar temporariamente a quadra de jogo sem avisar a arbitragem e provocar atitudes antidesportivas, e não for expulso, poderá ser advertido ou suspenso por 1 (uma) partida, se tais fatos forem relatados em súmulas.

22 – O atleta que, na quadra de jogo, for expulso pelo Árbitro em caso de indisciplina grave e proposital (RELATADA EM SÚMULA), agressão física ou verbal ao adversário, a equipe de arbitragem e ou telespectadores será eliminado da competição.

23 – Atletas que, na quadra de jogo, provocar acintosamente atitudes antidesportivas que prejudiquem o andamento da partida. Exemplo: cai cai, número insuficiente de jogadores acintosamente constatado pela equipe de arbitragem ou representantes da Secretaria de Esportes, serão punidos com a eliminação de sua equipe na competição.

DISPOSIÇÕES GERAIS

24 – Na quadra de jogo será permitido por equipe:

- 14 (catorze) atletas, desde que uniformizados;

- 1 (um) técnico ou responsável pela equipe.

Somente poderão permanecer no banco de reservas: os suplentes devidamente UNIFORMIZADOS, técnico desde que estejam relacionados na súmula de jogo e com o documento para identificação.

A pessoa física que estiver inscrita como técnico NÃO poderá atuar como atleta e vice-versa, sendo na mesma equipe ou em equipes diferentes.

25 – É vetado o início de uma partida sem que as equipes contenham um número mínimo de 5 (cinco) atletas e nem será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzidas a 2 (dois) atletas.

26 – Os jogos serão realizados em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos cada um, sendo o último minuto de cada tempo cronometrado, com 5 (cinco) minutos de intervalo entre eles.

- Haverá tolerância máxima de 15 (quinze) minutos apenas para o início do primeiro jogo da rodada. A equipe que não estiver em quadra após este prazo terá o WxO decretado a favor da equipe que compareceu em quadra no horário estipulado pela tabela de jogos.

- No caso das duas equipes não estarem presentes na quadra e no horário estipulado pela tabela de jogos e findo o prazo de 15 (quinze) minutos da tolerância, as duas equipes terão o WxO decretados.

27 – O secretário de Esportes, seu representante legal ou os árbitros, poderão cancelar as rodadas do Campeonato, quando ocorrer motivo de força maior, altamente relevante, público e notório, como por exemplo: falta de segurança na partida, falta de energia.

28 - O pedido de adiamento de jogo, consiste em:

- Deverá ser feito em comum acordo entre as duas equipes envolvidas, com no mínimo de 24 horas de antecedência, com o termo de alteração do jogo, fornecido pela SERO, assinado pelos responsáveis das equipes envolvidas.

29 – As equipes terão como prazo limite o primeiro dia útil após o jogo, no horário das 8:00 h as 11:30 h e das 13:00 as 17:00h, para entrar com recurso pertinente ao resultado do jogo, aplicações de cartões, WxO e outros assuntos relevantes a competição, sempre acompanhados de provas ou testemunhos, quando for o caso. O recurso deverá ser por escrito, datado o seu recebimento e assinado pelo responsável da equipe credenciado na ficha de inscrição. A Secretaria de Esportes dentro de suas atribuições, terá também como prazo 48 (quarenta e oito) horas para seu pronunciamento, que será fornecido por escrito ao representante da equipe em questão, repassando a decisão tomada. Após o pronunciamento da Secretaria de Esportes as equipes não terão mais o direito de contestações.

30 – Quaisquer irregularidades das equipes, atletas e responsáveis, constatadas pela Secretaria de Esportes independente de recursos pela equipe adversária ou outra equipe qualquer, e a qualquer momento e pelo bom andamento da competição e no interesse maior do esporte, a Secretaria de Esportes credencia-se a tomar decisões contra atitudes que venham ferir o presente regulamento. Tais como suspensão de atletas, retiradas de pontos, adiamento de partidas, paralisação do campeonato, realização de novo jogo entre outras.

31 – As equipes que por ventura der causa de um WxO, será automaticamente eliminada da competição sendo os resultados da equipe eliminada anteriormente e posteriores ao WxO serão considerada placar de 1X0 anulados, para efeitos de classificação.

32 – Todas as decisões da Secretaria de Esporte, serão sempre analisadas pela Comissão de Ética, tal Comissão será representada e designada pela SERO. As decisões serão embasadas no COJDD – Comissão Organizadora da Justiça e Disciplina Desportiva.

DAS TAXAS E PREMIAÇÕES

33 – Serão cobrados das equipes participantes a Taxa de Inscrição, à quantia de R\$ 250,00 (Duzentos e cinquenta reais), para a categoria ADULTO MASCULINO E FEMININO

Categoria Sub 17 Masculino – Inscrição livre de taxas

Valor no qual será revertido em sua totalidade em forma de premiação para as equipes, sendo; 50% para o primeiro colocado

30% para o segundo colocado

20 % para o terceiro colocado

– A taxa de arbitragem será isenta para as equipes.

- Serão fornecidos troféus e medalhas aos Três primeiros colocados.
- Troféu de artilheiro.
- Troféu de goleiro menos vazado.
- Troféu de jogador destaque de cada partida (definida pela arbitragem da partida em questão).

Poderão haver outras premiações ao fim da competição.

DA FORMULA DO CAMPEONATO

34 – O CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL 2022, será definida a formula de disputa na sessão preliminar, no qual será feito os sorteio de grupo caso necessário.

O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 3 pontos por vitória no tempo regulamentar;
- 1 pontos por empate;
- 0 pontos por derrota no tempo regulamentar Para efeito de classificação,

Os **critérios** serão, pela ordem:

Para efeito de classificação na fase classificatória, os **critérios para desempate** entre as equipes serão, pela ordem:

- a) Confronto direto; (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes)
- b) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
- c) Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas
- d) Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
- e) Saldo de gols de todos os jogos do grupo na fase;
- f) Ataque mais positivo de todos os jogos do grupo na fase;
- g) Defesa menos vazada de todos os jogos do grupo na fase;
- h) Sorteio.

35 – Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item “a”).

36 – Quando da necessidade de classificar as equipes, entre os grupos, uma ou mais equipes será utilizado os seguintes procedimentos e Critérios Técnicos:

- Para os grupos que o número de equipes for igual:

36.1.1. A equipe que obtiver a maior somatória de pontos em todos os jogos da fase será a classificada. Permanecendo o empate serão utilizados os critérios estabelecidos a partir do item 36.2.3.

36.2. Para os grupos que o número de equipes for diferente:

36.2.1. Os grupos deverão ser igualados (excluir os resultados do último colocado no grupo) e o resultado das equipes excluídas no grupo não serão computados.

36.2.2. A equipe que obtiver a maior somatória de pontos em todos os jogos da fase será a classificada. Permanecendo o empate serão utilizados os critérios estabelecidos a partir do item 36.2.3.

36.2.3. Média de gols average (número de gols recebidos dividido pelo número de gols feitos em todos os jogos da fase, dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;

36.2.4. Média de gols pró (número de gols feitos dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente;

36.2.5. Média de gols contra (número de gols recebidos dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;

36.2.6. Sorteio.

DA FASE ELIMINATÓRIA

37 – As partidas eliminatórias (mata-mata). Nas fases de semi-final e final. Serão disputadas em partida única.

38 – As partidas eliminatórias que por ventura terminem empatadas, não haverá prorrogação. Haverá cobrança de 5 (três) penalidades máximas para cada equipe, persistindo o empate, cobrança de penalidades alternadas de um em um até que haja um vencedor.

- As penalidades deverão ser cobradas pelos atletas escolhidos pelo capitão da equipe. O mesmo cobrador só terá direito de repetição de cobrança, após todos os outros atletas, inclusive o goleiro, terem efetuado suas cobranças, tanto na série de 5 como na série alternada. As equipes deverão ser equilibradas antes das cobranças das penalidades, ou seja, as duas equipes deverão ter o mesmo número de jogadores. A equipe que possuir jogadores a mais, deverá excluir a quantidade de atletas que fizer necessário até que se iguale ao mesmo número de atletas da equipe adversária.

39 – Os casos omissos serão resolvidos pela Secretaria de Esportes.

Laercio Ledesma Aleixo

Secretário Municipal de Esportes e Recreação Orientada

Tibagi 13 de Outubro 2022